

### Plan

**Exercice 1** - Créer un dossier, une liste, deux waypoints et un itinéraire simple.

**Exercice 2** - Réaliser une boucle à partir d'un itinéraire simple. Modifier l'itinéraire en y rajoutant, déplaçant ou enlevant des Waypoints.

**Exercice 3** - Créer un tracé simple, puis y apporter des modifications : rajouter, déplacer, enlever des Waypoints à cet itinéraire. Diviser l'itinéraire en deux.

**Exercice 4** - Créer des tracés à partir d'itinéraires. Raccorder deux itinéraires après les avoir transformés en tracés. Créer un itinéraire à partir d'un tracé.

Pour effectuer chacune des actions nécessaires à la réalisation de ces exercices, vous pouvez vous référer à l'aide fournie dans la rubrique de notre site web : Page d'accueil > Le coin des animateurs > Méthode pour BaseCamp.

### Exercice 1 - Créer un dossier, une liste, deux waypoints et un itinéraire simple.

1. Ouvrir le logiciel BaseCamp
2. Afficher en fond de carte Topo France V3 Sud Est Pro.
3. À gauche de l'écran, clic droit sur Ma collection puis Nouveau dossier de liste.
4. Renommer ce dossier « Exercices ».
5. Clic droit sur « Exercices» puis Nouvelle liste.
6. Renommer la liste : « Rasiguères ». *À la fin de ces opérations, une liste a été créée.*
7. La liste « Rasiguères » étant sélectionnée, dans la zone de recherche en haut à droite, écrire « Rasiguères » et appuyer sur la touche du clavier Entrée. Une fenêtre s'ouvre.
8. Dans la fenêtre, double-cliquer sur la case « Rasiguères, Languedoc-Roussillon, France » puis fermer la fenêtre.
9. Sur la carte, zoomer sur le village de Rasiguères.
10. Au nord-ouest du village, il y a une route en cul-de-sac. On va ajouter un waypoint au bout de ce cul-de-sac. Pour cela, aller dans Outils > Waypoint puis pointer sur la carte le lieu où placer le waypoint. Clic sur le point, puis clic sur le nom. Le renommer « Ras 1 ». Changer l'icône en prenant la voiture rouge.  *À la fin de ces opérations, un premier waypoint a été créé.*

## Formation BaseCamp 1: Itinéraires et traces

11. Les deux chemins qui partent de Ras 1 se rejoignent en formant une pointe. Créer ici un deuxième waypoint que l'on nommera Ras 2. Changer l'icône en prenant la lune souriante.

  
À la fin de ces opérations, un deuxième waypoint a été créé.

12. Une fois la liste « Rasiguères » sélectionnée, cliquer en bas à gauche de l'écran sur

  
l'icône des waypoints : . Les noms des deux waypoints Ras 1 et Ras 2 apparaissent dans la liste à gauche.

13. Aller à : Fichier > Nouveau > Itinéraire. Une fenêtre « Nouvel itinéraire » apparaît. Si ce n'est pas déjà fait, sélectionner l'activité « Randonnée ».

14. Faire glisser le nom Ras 1 de la gauche de l'écran vers la zone « départ ici » dans la fenêtre ouverte.

15. Faire glisser le nom Ras 2 de la gauche de l'écran vers la zone « destination ici » dans la fenêtre ouverte.

16. Cliquer dans la fenêtre sur « Aller ».

17. Une nouvelle fenêtre s'ouvre, qui décrit l'itinéraire créé. Changer la couleur en cyan.

18. Fermer la fenêtre et sur la carte l'itinéraire apparaît. À la fin de ces opérations, l'itinéraire « Ras 1 à Ras 2 » a été créé.



19. Pour visualiser l'itinéraire dans Google Earth : Ouvrir Google Earth et le réduire dans la barre des tâches, sélectionner l'itinéraire « Ras 1 à Ras 2 » puis aller dans Affichage > Google Earth > Liste Rasiguères.

### **Exercice 2 - Réaliser une boucle à partir d'un itinéraire simple. Modifier un itinéraire en y rajoutant, déplaçant ou enlevant des Waypoints.**

- 1) Ouvrir le logiciel BaseCamp
- 2) Afficher en fond de carte Topo France V3 Sud Est Pro.
- 3) Dans « Exercices », sélectionner la liste « Rasiguères ».
- 4) La liste Rasiguères étant sélectionnée, cliquer sur Outils > Waypoints, puis rechercher Coll de l'Auzine dans la zone de recherche en haut à droite. Créer le waypoint Coll de L'Auzine. Il se rajoute à votre liste « Rasiguères » et vous avez maintenant trois waypoints dans cette liste.
- 5) Aller à : Fichier > Nouveau > Itinéraire. Une fenêtre « Nouvel itinéraire » apparaît. Si ce n'est pas déjà fait, sélectionner l'activité « Randonnée ».
- 6) Faire glisser le nom Ras 2 dans la zone « départ ici » de la fenêtre ouverte.
- 7) Faire glisser le nom Coll de l'Auzine dans la zone « destination ici », puis cliquez sur Aller.
- 8) Une fenêtre s'ouvre. A l'aide du bouton + à droite, rajouter le waypoint Ras 1 en fin de parcours. Mettre une couleur jaune.
- 9) Dans la liste « Rasiguères », afficher les itinéraires (bouton en bas à gauche). On a maintenant deux itinéraires affichés : Ras 1 à Ras 2 (cyan), et Ras 2 à Ras 1 (jaune).
- 10) Sélectionner les deux itinéraires à la fois : pour cela, on sélectionne le premier, on maintient appuyée la touche Maj puis on sélectionne le deuxième et on relâche la pression du bouton Maj.
- 11) Faire un clic droit sur cette sélection puis sur « Joindre les itinéraires sélectionnés » et OK. Fermer la fenêtre. Le logiciel recalcule l'itinéraire. On obtient une boucle qui permet de revenir aux voitures ! Ce nouvel itinéraire s'appelle Ras 1 à Ras 1. Lui attribuer la couleur Magenta.

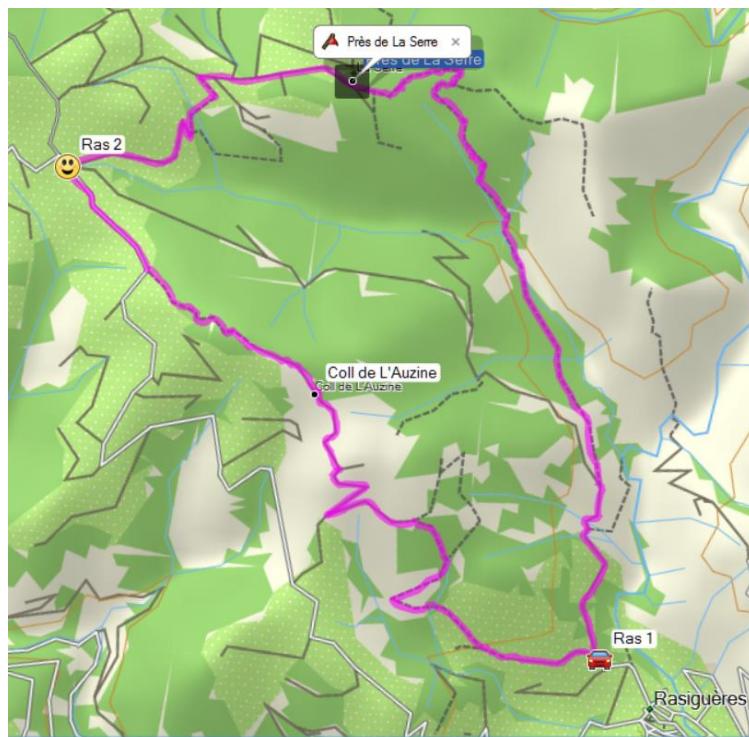
## Formation BaseCamp 1: Itinéraires et traces



- 12) Repérer sur la carte le lieu-dit La Serre, au nord de la boucle.
- 13) Faire Outils > Insérer. En faisant glisser le curseur sur la carte, trois segments noirs apparaissent successivement sur la carte, matérialisant ainsi les trois étapes du parcours : de Ras 1 à Ras 2, puis de Ras 2 à Coll de l'Auzine, puis de Coll de l'Auzine à Ras 1. Faire apparaître le premier segment (le plus long) , cliquer et relâcher la pression. Deux segments apparaissent, permettant d'insérer un nouveau point que l'on placera sur La Serre.
- 14) Remarque : La Serre étant en dehors de la boucle construite, il y a un aller-retour à faire pour passer par le sommet de La Serre. On peut visualiser de manière dynamique le circuit à effectuer :  . On réglera le Multiplicateur temporel à 100, pour ne pas trop traîner !!!
- 15) Avec le bouton « Déplacer une étape », en cliquant sur La Serre, on peut déplacer l'étape de manière à éviter l'aller-retour, que l'on pourra effectuer sur place si le terrain le permet :



Insérer un waypoint à cet endroit et le nommer « Près de la Serre ».



- 16) Avec l'outil Effacer (gomme), effacer ce dernier waypoint pour revenir à la première boucle.

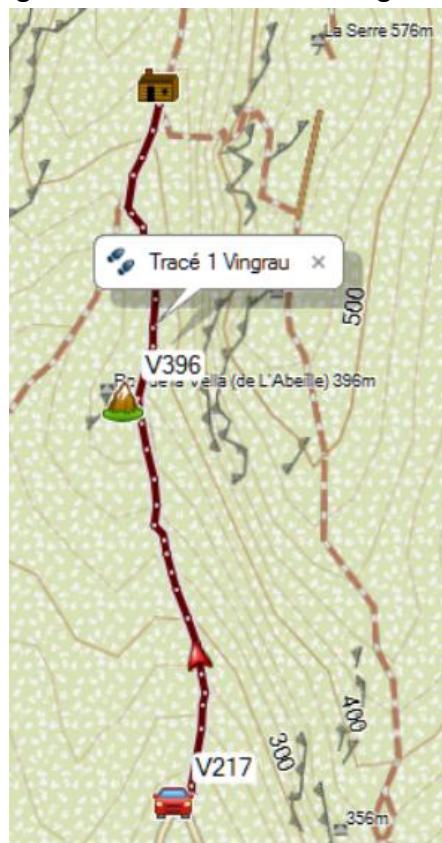
### **Exercice 3 – Créer un tracé simple, puis y apporter des modifications : rajouter, déplacer, enlever des Waypoints à cet itinéraire.**

1. Sur la carte papier IGN 2547 OT (ou en utilisant sur l'ordinateur la carte TOPO France PRO – Montagne), rechercher Vingrau. Sur la D9 entre le Pas de l'Escala et Vingrau, à un virage en épingle à cheveux repérer la cote 217.
2. Dans BaseCamp, cliquer sur l'onglet Cartes. Dans le menu déroulant choisir la carte Openmtbmap-France.
3. Se placer à l'endroit de la cote 217 et marquer un Waypoint. Le renommer « V217 » et lui attribuer l'icône Voiture.
4. Sur la carte papier IGN 2547 OT, repérer le sentier en pointillés qui part de la cote 217, se dirige vers le nord et passe devant la cote 396. A la cote 396 (roc de l'Abella), marquer un Waypoint. Le renommer « V396 » et lui attribuer l'icône Sommet.
5. Sur la carte papier IGN 2547 OT, le sentier se poursuit jusqu'à une cabane. Sur cette cabane, marquer un Waypoint. Le renommer « VCab » et lui attribuer l'icône Abri.
6. Dans les outils du menu, cliquer sur l'icône « Nouveau tracé »  . Effectuer un tracé point par point en partant de V217, en passant par V396 et en terminant par VCab.

## Formation BaseCamp 1: Itinéraires et traces

Suivre d'abord le sentier jusqu'au bout puis continuer en suivant la ligne de niveau jusqu'au sentier qui passe devant la cabane.

7. Revenir à la « main ».
8. Double-cliquer sur le tracé. Une page s'ouvre. Renommer le tracé : « Tracé 1 Vingrau » et lui attribuer la couleur rouge foncé.
9. Centrer la carte sur le Waypoint V217 et grossir la carte au maximum. Cliquer sur Outils puis sur Déplacer une étape . Placer le curseur sur le premier point du tracé. Cliquer sur ce point et le faire glisser jusqu'à ce qu'il coïncide exactement avec V217.
10. Centrer maintenant la carte sur le point le plus proche de V396, tout en grossissant la carte au maximum. Cliquer sur ce point et le faire glisser jusqu'à ce qu'il coïncide exactement avec V396.
11. Cliquer sur Outils puis sur Insérer , et sélectionner le segment du tracé qui commence au point V396. Rajouter trois points de tracé et stopper avec un clic gauche.
12. Se positionner à la fin du tracé (cabane). Un rond gris apparaît. Rajouter quelques points  pour prolonger le parcours. Cliquer sur la main  pour arrêter le processus.
13. Se positionner près des points qui avaient été rajoutés. Cliquer sur Outils, puis sur Effacer. Cliquer sur chacun des points que l'on veut supprimer avec la « gomme ».
14. Cliquer sur Outils, puis sur Diviser. Se positionner sur le point du tracé le plus proche de V396 et cliquer. Le tracé a été divisé en deux parties. La première partie du tracé a gardé le nom d'origine « Tracé 1 Vingrau ». La deuxième partie est nommée de manière automatique. (on peut changer ce nom en « Tracé 2 Vingrau »).



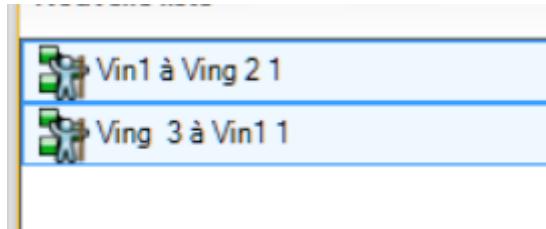
**Exercice 4 – Créer des tracés à partir d'itinéraires. Raccorder deux itinéraires après les avoir transformés en tracés. Créer un itinéraire à partir d'un tracé**

- 1) Afficher en fond d'écran la carte Openmtbmap-France et dans la zone de recherche en haut à droite chercher Vingrau. Dans la fenêtre qui s'ouvre, double-cliquer sur Vingrau, France.
- 2) Placer quatre WayPoints sur la carte :
  - a) Ving 1 : Au cimetière de Vingrau
  - b) Ving 2 : au bout du sentier qui passe à côté du sommet La Serre 576 m (Pylone marqué sur la carte IGN)
  - c) Ving 3 : un peu plus au sud de Ving 2, au départ de l'autre sentier à proximité.
  - d) Ving 4 : Au Pas de l'Escale (attention, erreur sur Openmtb, il faut regarder sur la carte IGN).



## Formation BaseCamp 1: Itinéraires et traces

- 3) Créer un itinéraire de Randonnée, Ving 1 à Ving 2 (en rose), et un autre de Ving 3 à Ving 4 (en bleu).
- 4) Modifier l'itinéraire bleu de manière à le faire passer non par la route jaune mais par le chemin en-dessous en pointillés rouges.
- 5) Sélectionner les deux tracés en même temps :



- 6) Pour cela il faut cliquer sur le premier en maintenant le clic, maintenir appuyée la touche Maj et cliquer sur le deuxième et relâcher la pression.
- 7) Clic droit et Joindre les itinéraires sélectionnés, puis OK.
- 8) Visualiser le trajet avec cet outil :



- 9) On réglera le multiplicateur temporel à 100.
- 10) On voit bien que le trajet ne convient pas : un itinéraire ne peut qu'emprunter des chemins existants sur la carte affichée. Il n'est donc pas possible de construire par cette méthode l'itinéraire en boucle souhaité. On va donc transformer nos itinéraires en tracés.
- 11) Double-cliquer à gauche sur le nom du premier itinéraire (Ving 1 à Ving 2) et dans la page qui s'ouvre cliquer sur « Créer un tracé ». Choisir la couleur jaune et fermer la fenêtre.
- 12) Double-cliquer à gauche sur le nom du deuxième itinéraire (Ving 3 à Ving 1) et dans la page qui s'ouvre cliquer sur « Créer un tracé ». Choisir la couleur jaune et fermer la fenêtre.
- 13) Sélectionner les deux tracés en même temps.



- 14) Cliquer en bas à gauche sur « Afficher les tracés » et sélectionner les deux tracés.
- 15) Clic droit puis « Joindre les tracés sélectionnés », puis OK et Non. Le tracé en boucle a été créé.
- 16) Si maintenant on veut l'itinéraire correspondant : double-cliquer sur le nom du tracé, une fenêtre s'ouvre. Cliquer sur « «Créer itinéraire » et OK puis fermer la fenêtre. C'est fait.

**Le thème abordé dans cet exercice peut être visualisé dans une vidéo sur You Tube. Pour y accéder, allez sur le site du club et suivez ce chemin :**

**Page d'accueil → Le coin des animateurs → BaseCamp : les tutos de Jakmoto. C'est le tuto 8 (basecamp itinéraire trace).**